

## ISCRIZIONE TORNEO

**Quota di iscrizione a squadra: € 25**

Chiusura improrogabile delle iscrizioni:

**ore 24:00 di lunedì 15 Giugno**

Informazioni e preiscrizioni:

**Matteo Zoldan**

**3356948385**

**Fiorenza Viani**

**3334742422**

[info@accademiascacchimilano.com](mailto:info@accademiascacchimilano.com)

<http://www.accademiascacchimilano.com>

[info@chesspro.com](mailto:info@chesspro.com)

## ORARI e TURNI di GIOCO

Primo turno ore 9:30.

A seguire, secondo turno e terzo turno.

Dopo la pausa pranzo, a partire dalle ore 14:30,

seguiranno il quarto, il quinto ed il sesto turno.

La cerimonia di premiazione concluderà la giornata.

## PREMI

Premi per tutte le squadre che conquisteranno uno dei titoli regionali di cui al Regolamento e per il giocatore che avrà realizzato il maggior numero di punti in ognuna delle quattro scacchiere (la riserva è conteggiata come 4° scacchiera) considerando la scacchiera dove il medesimo abbia svolto il maggior numero di partite.

Milano



Comune  
di Milano



Comitato  
Regionale  
Lombardo



MILANO 2015



**ACCADEMIA SCACCHI MILANO**  
Presso Circolo Culturale "I Navigli"  
Via De Amicis 17 Milano  
[www.accademiascacchimilano.com](http://www.accademiascacchimilano.com)  
[info@accademiascacchimilano.com](mailto:info@accademiascacchimilano.com)



## **CHESS PROJECTS ASD e ACCADEMIA SCACCHI MILANO**

sotto l'egida della  
**Federazione Scacchistica Italiana  
e del Comitato Regionale Lombardo**  
organizzano il

## **CAMPIONATO REGIONALE LOMBARDO Under 16 a SQUADRE CIS-U16 2015 Domenica 21 Giugno 2015**

Sede di gioco:  
Fabbrica del Vapore  
c/o edificio "La Cattedrale"  
Via Procaccini, 14—20154 Milano

La manifestazione è parte dell'evento  
internazionale  
Expo Milan 2015 Chess Move

## REGOLAMENTO

### 0.0 - Generalità:

0-1 - La manifestazione di cui al presente bando costituisce la fase regionale per la Lombardia in prova unica del C.I.S. Under 16 2015.

0-2 - La manifestazione di cui al presente bando costituisce prova unica per la Lombardia per la qualificazione delle Società alla Fase Nazionale 2015 del C.I.S. U16.

0.3 - La manifestazione di cui al presente bando è organizzata secondo l'opzione "a raggruppamento" (di cui al punto 3.2 b) del vigente Regolamento C.I.S. U16.

### 1.0 - Iscrizioni:

1.01 - Possono partecipare alla fase regionale per la Lombardia del Campionato Italiano a Squadre Under 16 (C.I.S. U16) le rappresentative di tutte le Società affiliate regolarmente alla F.S.I. per l'anno 2015 ed aventi sede in Lombardia.

1.02 - Ogni Società ha il diritto di iscrivere più squadre.

1.03 - Per la partecipazione alla fase regionale CIS U16, ogni società ha l'obbligo di **pre-iscrivere le proprie squadre entro il termine del 15 giugno 2015 (ore 24:00)**, compilando l'apposito form presente sul sito ufficiale della manifestazione [www.expomilanchessmove.it](http://www.expomilanchessmove.it) - Non è consentito l'utilizzo di modulistica diversa da quella fornita dall'organizzazione.

1.04 - Il modulo di iscrizione prevede che sia fornito alla direzione di gara l'elenco ordinato per scacchiera iniziale dei giocatori impiegabili nella manifestazione, elenco che potrà essere composto **da un minimo di quattro e fino a dieci giocatori**, che dovranno avere tutti i requisiti di seguito specificati.

1.05 - Il modulo di iscrizione potrà contenere l'eventuale indicazione del nominativo dell'eventuale capitano non giocatore che potrà essere ammesso in sala di gioco per assistere la squadra. Il capitano non giocatore dovrà essere un tesserato per il circolo rappresentato dalla squadra che dovrà assistere. Non è ammesso l'accredito di più di un capitano non giocatore per squadra. Lo stesso capitano non giocatore potrà assistere più squadre della stessa Società, attenendosi però alle indicazioni del Direttore di Gara per lo svolgimento delle sue funzioni. Il Direttore di Gara, a suo insindacabile giudizio, potrà limitare, anche per ogni singolo turno di gioco, la competenza di un capitano non giocatore accreditato per più di una squadra.

1.06 - È consentito indicare in sede di pre-iscrizione lo stesso giocatore negli elenchi di più squadre afferenti alla Società per cui è tesserato, ma egli potrà giocare in una ed una sola squadra. In questo caso, la decisione sulla squadra in cui impiegare il giocatore pre-iscritto due o più volte dovrà essere comunicata in sede di accredito allo sportello "MODIFICHE" mediante documento scritto.

1.07 - Eventuali modifiche alla formazione indicata in occasione dell'iscrizione dovranno essere comunicate in fase di accredito presso l'apposito sportello "MODIFICHE" **entro e non oltre le ore 8:30 del 21 giugno 2015**. In tale sede dovranno essere comunicate le eventuali assenze rispetto all'elenco dei giocatori impiegabili inviato in occasione dell'iscrizione e la conferma dell'ordine di scacchiera. Il personale addetto alle modifiche chiuderà le operazioni di sua competenza alle **08.30 del 21 giugno 2015**.

1.08 - L'iscrizione dovrà essere **confermata entro e non oltre le ore 09.00 del giorno 21 giugno 2015**, effettuando il formale accredito presso lo sportello "ACCREDITI". In tale sede dovrà essere fornito l'originale del modulo ricevuto tramite posta elettronica dopo la compilazione del form sul sito ufficiale, il saldo della quota di iscrizione e la verifica del regolare tesseramento FSI di tutti i partecipanti o documentazione equipollente.

1.09 - Il personale addetto all'accredito chiuderà le operazioni di sua competenza alle **09.00 del 21 giugno 2015**.

1.10 - Eventuali iscrizioni comunicate in ritardo rispetto al termine di cui al punto 1.03, potranno essere accettate a discrezione dell'organizzatore in sede di accredito solo vi saranno posti disponibili e consegna della documentazione di cui sopra; tali eventuali iscrizioni tardive, se accettate, saranno sottoposte ad un sovrapprezzo sulla quota di iscrizione (**Euro 35,00 invece che Euro 25,00**).

1.11 - In ogni caso, la squadra non accreditatasi entro le ore 09.00 del giorno 21 giugno 2015, solo se risulti pre-iscritta regolarmente entri i termini previsti ed abbia avvisato per tempo la direzione del torneo del ritardo e confermato telefonicamente la formazione, a discrezione della direzione di gara potrà essere inserita nel torneo solo dal secondo turno di gioco con sconfitta 0-4 (forfait) nel primo turno.

## **2.0 - Incontri:**

2.01 - Ogni incontro sarà disputato su quattro scacchiere.

2.02 - Sarà considerata vincente in un incontro la squadra che vi avrà conquistato più vittorie.

2.02 - In un incontro è ammessa l'assenza di un solo giocatore per squadra. In caso contrario si applicherà la sanzione della perdita dell'incontro per forfait su tutte le scacchiere 0-4 (forfait) e la penalizzazione di 3 punti squadra.

2.03 - Possono partecipare al Campionato:

- cittadini italiani tesserati per la FSI per la Società che la squadra rappresenta;

- cittadini NON italiani residenti in Italia e che siano stati tesserati per almeno due anni alla FSI in un vivaio giovanile di un affiliato o che abbiano in precedenza partecipato ad almeno una edizione del Campionato Italiano Under 16.

Per la partecipazione di giocatori che siano stati tesserati nei due anni precedenti per una Società affiliata alla FSI diversa da quella per cui intende partecipare, è richiesto l'avvenuto deposito presso la FSI di un nulla-osta al trasferimento ad altra società della provincia di residenza del tesserato o di provincia limitrofa, sottoscritto dal rappresentante legale della società di provenienza.

In ciascun singolo incontro ogni squadra può schierare al massimo due giocatori di cittadinanza o formazione straniera. Tutti i giocatori per i quali è richiesto il visto di ingresso in Italia, devono essere residenti in Italia.

2.04 - I giocatori devono schierarsi partendo dalla prima scacchiera, senza scacchiere vuote diverse dall'ultima e secondo l'ordine indicato nell'elenco presentato – tramite accredito - alla direzione di gara prima dell'inizio della manifestazione.

2.05 - La squadra indicata per prima negli incontri stabiliti dal Calendario di gara gioca con il colore Bianco sulle scacchiere dispari e con il colore Nero su quelle pari.

2.06 - I capitani di squadra delle due squadre prima dell'inizio dell'incontro devono indicare per iscritto, sugli appositi moduli, le formazioni delle rispettive squadre per quell'incontro. In assenza di diversa indicazione scritta, una volta avviati gli orologi la squadra si intende composta dai quattro titolari. Non è possibile modificare la formazione una volta scritta a referto.

2.07 - È prevista la sconfitta per 0-4 (forfait) per la squadra che in un incontro non abbia schierato un giocatore su una scacchiera che non sia la quarta, ovvero che abbia iscritto a referto un giocatore che poi non si sia stato effettivamente presente alla scacchiera. In caso di quarta scacchiera vuota, è prevista la sola partita persa su quella scacchiera.

2.08 - In caso di quarta scacchiera vuota per entrambe le squadre, è prevista l'assegnazione di zero punti individuali per entrambe.

2.09 - Un giocatore inserito a referto che ritardi di oltre mezz'ora la sua presenza sulla scacchiera dall'avvio degli orologi sarà considerato assente a tutti gli effetti, e la scacchiera che avrebbe dovuto essere da lui occupata sarà considerata vuota anche ai fini dell'applicazione di eventuali sanzioni tecniche (punto 2.07).

2.10 - Se un incontro non ha luogo perché una delle due squadre non si presenta entro l'orario massimo stabilito, o se una squadra schiera un numero di giocatori inferiore a quanto previsto per il legale svolgimento della gara o lo schieramento non avviene dalla prima scacchiera e secondo l'ordine previsto dall'elenco in possesso della direzione di gara, allora la squadra assente o inadempiente perde l'incontro per forfait su tutte le scacchiere ed è penalizzata di 3 punti squadra.

2.11 - Se ambedue le squadre non si presentano l'incontro viene omologato con il risultato di 0 a 0 e ad entrambe le squadre vengono comminati 3 punti squadra di penalizzazione.

2.12 - Non è ammesso alcun reclamo contro le decisioni di carattere tecnico dell'arbitro stesso ed il risultato è quello indicato dall'arbitro stesso a fine gara o anche in un momento successivo se egli ha necessità di un breve termine per prendere una ponderata decisione prima dell'omologazione.

2.13 - In sala gioco potrà essere ammesso un capitano non giocatore la cui funzione non potrà sostituire quella di un qualsiasi giocatore o di un arbitro. Egli dovrà sostare alle spalle della propria squadra. Il capitano non giocatore di una squadra deve essere tesserato per la società cui questa appartiene. Il Direttore di Gara può richiamare per la prima volta e successivamente espellere alla seconda volta il capitano che non si attiene alle presenti disposizioni e a quelle previste dal Regolamento Internazionale degli scacchi. Il provvedimento di espulsione va inoltrato agli organi di Giustizia e disciplina da parte dell'Arbitro.

2.14 - Al termine di ogni incontro, il capitano o, in assenza, l'ultimo giocatore in gioco ha l'obbligo di inserire e/o verificare i risultati di ogni singola scacchiera, totalizzarli e sottoscrivere il foglio per conferma di ogni dato contenuto. È responsabilità del capitano della squadra vincitrice l'incontro (in caso di parità, quello della squadra con il bianco in prima scacchiera) o, in sua assenza, del suo ultimo giocatore in gioco, accertarsi che il referto sia completo in ogni sua parte e venga consegnato al Direttore di Gara o a un suo incaricato.

2.14 - Il tempo di riflessione sarà almeno di 30 minuti a giocatore. Il regolamento applicabile è quello FIDE-rapid chess.

### **3.0 - Sistema di gioco e classifiche:**

3.01 - Sono previsti **sei (6) turni di gioco**, stabiliti con il sistema svizzero.

3.02 - La classifica sarà compilata sommando i punti squadra (2 punti per ogni incontro vinto, 1 punto per ogni incontro pareggiato). In caso di parità si terrà conto dei punti individuali ed in caso di ulteriore parità della classifica avulsa tra le squadre in parità (punti squadra e poi punti individuali). In caso di ulteriore parità, se è un girone all'italiana, si terrà conto dello spareggio Sonneborn-Berger.

Persistendo la parità, oppure se non è un girone all'italiana, si terrà conto dei seguenti criteri, nell'ordine:

a) risultati delle singole scacchiere, dove prevale la squadra che ha ottenuto la vittoria sulla prima scacchiera e, in caso di patta, sulla seconda e così via;

b) Buchholz di squadra;

c) nel caso di ulteriore parità si procederà a un incontro di spareggio a 15 minuti rapid seguito, in caso di parità, da spareggi a 5 minuti, considerando sempre, a parità di punteggio squadra, i risultati ottenuti dalla prima scacchiera in poi. I colori dovranno alternarsi di volta in volta.

3.03 - In un eventuale girone all'italiana, se a una squadra fossero omologati meno del 50% degli incontri previsti, gli eventuali risultati ottenuti in incontri realmente effettuati saranno annullati ai fini della classifica.

### **4.0 - Titoli e diritti sportivi assegnati:**

4.01 - La competizione di cui al presente bando assegnerà i seguenti titoli:

- La Società di cui alla prima squadra classificata sarà insignita del titolo di Campione Regionale a Squadre Under 16 per l'anno 2015.

- La Società di cui alla prima squadra classificata composta da soli giocatori nati dal 1.1.2001 sarà insignita del titolo di Campione Regionale a Squadre Under 14 per l'anno 2015.

- La Società di cui alla prima squadra classificata composta da soli giocatori nati dal 1.1.2003 sarà insignita del titolo di Campione Regionale a Squadre Under 12 per l'anno 2015.

- La Società di cui alla prima squadra classificata composta da soli giocatori nati dal 1.1.2005 sarà insignita del titolo di Campione Regionale a Squadre Under 10 per l'anno 2015.

- La Società di cui alla prima squadra classificata composta da soli giocatori nati dal 1.1.2007 sarà insignita del titolo di Campione Regionale a Squadre Under 8 per l'anno 2015.

- La Società di cui alla prima squadra classificata composta da sole giocatrici sarà insignita del titolo di Campione Regionale a Squadre Under 16 femminile per l'anno 2015.

- La Società di cui alla prima squadra classificata composta da sole giocatrici nate dal 1.1.2001 sarà insignita del titolo di Campione Regionale a Squadre Under 14 femminile per l'anno 2015.

- La Società di cui alla prima squadra classificata composta da sole giocatrici nate dal 1.1.2003 sarà insignita del titolo di Campione Regionale a Squadre Under 12 femminile per l'anno 2015.

- La Società di cui alla prima squadra classificata composta da sole giocatrici nate dal 1.1.2005 sarà insignita del titolo di Campione Regionale a Squadre Under 10 femminile.

- La Società di cui alla prima squadra classificata composta da sole giocatrici nate dal 1.1.2007 sarà insignita del titolo di Campione Regionale a Squadre Under 8 femminile per l'anno 2015.

4.02 - Si qualificheranno alla Finale Nazionale del Campionato Italiano Under 16 a Squadre il 30% delle squadre meglio classificate in rapporto alle squadre iscritte, con approssimazione all'intero superiore.

4.03 - In caso di rinuncia di una squadra, la prima non qualificata avrà il diritto di subentrare.

4.04 - La qualificazione appartiene alla Società e non ai componenti della squadra.

4.05 - Nei limiti dei parametri di cui ai precedenti punti, ogni Società partecipante potrà ottenere un numero illimitato di squadre qualificate alla Finale Nazionale.