



**LEDUETORRI**  
TUTTO PER GLI SCACCHI

**Il Comitato Regionale Lombardo con la collaborazione di**

## **Torneo Online Open Lichess “T.O.O.L.”**

**Valido come 1° Campionato Rapid Online Lombardia**

Il torneo si svolge online, utilizzando la piattaforma di gioco online Lichess all'indirizzo [www.lichess.org](http://www.lichess.org).

### **Iscrizioni**

Le iscrizioni devono essere effettuate sulla piattaforma VESUS entro le ore 23.00 del 25/04/2020

Non sono accettate iscrizioni dopo la scadenza del termine.

Successivamente all'iscrizione su VESUS collegarsi alla piattaforma Lichess e richiedere accesso al gruppo dedicato all'evento chiamato **T.O.O.L.** per ottenerlo è poi obbligatorio comunicare all'Organizzatore il nickname relativo al proprio account Lichess all'indirizzo mail: [barbamarco@outlook.it](mailto:barbamarco@outlook.it) o tramite WhatsApp al n° 3470159690 in maniera che sia concesso l'accesso.

L'iscrizione non è valida se tale comunicazione non viene effettuata tempestivamente, e comunque non oltre 1 ora dopo la chiusura delle iscrizioni.

### **Calendario**

TURNO	DATA	ORARIO
1° Turno	27/04/2020	21.00
2° Turno	28/04/2020	21.00
3° Turno	29/04/2020	21.00
4° Turno	30/04/2020	21.00
5° Turno	01/05/2020	21.00
6° Turno	02/05/2020	10.30
7° Turno	02/05/2020	21.00
8° Turno	03/05/2020	10.30
9° Turno	03/05/2020	21.00

### **Requisiti di partecipazione**

- **Il torneo è totalmente gratuito ed aperto a giocatori che siano e/o siano stati tesserati FSI o comunque in possesso di indice Elo Italia e/o Fide.**
- **Per poter partecipare è necessario disporre di un account Lichess (gratuito).**
- **Ai fini del sorteggio verrà utilizzato l'Elo Rapid ed in assenza quello Standard**
- **Non è consentita la partecipazione come giocatore “anonimo”.**
- **L'Organizzatore si riserva il diritto di non accettare l'iscrizione.**

### **REGOLAMENTO**

- **Non** è prevista variazione ELO Italia e/o Fide.
- È prevista la variazione **ELO Lichess** (in quanto partita classificata).
- Il torneo si svolge su **9 turni** con sistema svizzero FIDE (Olandese) e spareggio Buchholz Tot1 + Cut1+ ARO.
- Le partite iniziano alle ore **21:00 del giorno 27 aprile 2020**.
- È consentito il ritardo fino ad un massimo di 15 minuti. Oltre tale limite, il giocatore che si è presentato comunica immediatamente all'Organizzatore la mancata presentazione dell'avversario, cui viene attribuita partita persa.  
Se entrambi i giocatori non si presentano riceveranno entrambi partita persa
- Alla seconda partita persa per ritardata o mancata presentazione, anche non consecutiva, il giocatore viene escluso dal torneo.
- Turni e Classifiche verranno pubblicati su VESUS

## Modalità tecniche di svolgimento

Al fine di agevolare il corretto svolgimento della competizione, **il giocatore che è previsto giochi con il Bianco deve:**

- collegarsi in tempo utile per predisporre una “sfida” (funzione della piattaforma Lichess disponibile in alto a destra della schermata principale: dopo aver cliccato sul simbolo delle spade incrociate “sfide” cliccare sul sottostante piccolo segno + su sfondo azzurro per impostare la sfida) al proprio avversario con le seguenti impostazioni:
  - ✓ **Variante: standard**
  - ✓ **Cadenza di gioco: partite a tempo**
  - ✓ **Minuti per giocatore: 25**
  - ✓ **Incremento in secondi: 20**
  - ✓ **Amichevole/Classificata: Classificata**
  - ✓ **Colore: Bianco (secondo quanto previsto dal sorteggio pubblicato su VESUS)**
- Immesse tali impostazioni, dovrà procedere sfidando il proprio avversario (il nickname dell'avversario verrà comunicato/confermato dall'Organizzatore).
- Tale sfida deve essere accettata dal Nero all'orario previsto per l'inizio del turno (ore 21:00).
- È vietato iniziare le partite in anticipo rispetto all'orario stabilito.
- È vietato concordare rinvii o anticipi con il proprio avversario.
- È consentito ai giocatori prima, durante e dopo la partita, di comunicare fra loro con programmi di videoconferenza (es. Skype), nel rispetto delle regole previste dal Regolamento FIDE riguardo le competizioni “dal vivo” (art. 11 paragrafo 5 del Regolamento FIDE: “È proibito distrarre o infastidire l'avversario in qualsivoglia maniera...”).
- Non è concesso l'utilizzo della funzione “**chiedi di ritirare la mossa**” prevista sulla piattaforma Lichess. Si consiglia e si invitano pertanto i giocatori a prestare particolare attenzione nell'uso del mouse, preferendo al trascinamento il cliccare su casa di partenza e destinazione del pezzo da muovere.
- Al termine della gara il giocatore che ha vinto o, in caso di patta, il giocatore che ha condotto il Bianco, comunica tempestivamente via mail o via WhatsApp all'Organizzatore il risultato.

## **Regole di comportamento**

- I giocatori sono tenuti a comportarsi nel rispetto dei principi di lealtà e correttezza.
- È assolutamente vietato l'uso di qualunque motore scacchistico, l'aiuto di altro giocatore o l'utilizzo durante la partita di qualsivoglia strumento di supporto (libri, riviste, appunti ecc.).  
A tal proposito si segnala e si ricorda che la piattaforma Lichess prevede un controllo anti-cheating con eventuali sanzioni indipendenti da quelle dell'organizzatore
- Il giocatore a cui viene sospeso l'account Lichess, qualunque ne sia la ragione, è automaticamente escluso dal torneo. Le partite giocate fino a quel momento nell'ambito della competizione verranno comunque computate come perse, con correlata revisione della classifica.
- Si ricorda inoltre che il giocatore tesserato è tenuto al rispetto dell'art. 2 del Codice di Comportamento Sportivo del CONI, che di seguito si riporta:

### **Art. 2. Principio di lealtà**

***“I tesserati, gli affiliati e gli altri soggetti dell'ordinamento sportivo devono comportarsi secondo i principi di lealtà e correttezza in ogni funzione, prestazione o rapporto comunque riferibile all'attività sportiva”.***

***L'Organizzatore si riserva comunque di escludere i giocatori i cui comportamenti siano ritenuti di ostacolo al corretto e sereno svolgimento della competizione.***

## Premi

<b>Classifica</b>	<b>Fascia</b>	<b>Premio</b>
<b>1° Assoluto</b>		<b>buono acquisto di €. 50 *</b>
<b>2° Assoluto</b>		<b>buono acquisto di €. 30 *</b>
<b>1° fascia Elo</b>	<b>1700 – 1900</b>	<b>buono acquisto di €. 30 *</b>
<b>1° fascia Elo</b>	<b>1500 – 1699</b>	<b>buono acquisto di €. 30 *</b>
<b>1° fascia Elo</b>	<b>0 – 1499</b>	<b>buono acquisto di €. 30 *</b>

\* i buoni acquisti saranno spendibili per acquisti presso le 2 Torri di Bologna

**Al giocatore meglio classificato tra i giocatori tesserati/affiliati per un'associazione lombarda verrà attribuito il titolo di 1^ Campione Regionale Rapid Online e gli sarà consegnata, in occasione della Assemblea Regionale del C.R.L. una targa nominale dell'evento.**

(il vincitore verrà avvisato con congruo anticipo sulla data dell'Assemblea stessa)

### Varie

A breve verrà predisposta e resa disponibile nella room del gruppo **T.O.O.L.** di Lichess del torneo una guida dettagliata alle procedure di accesso e gioco della manifestazione.

Nel forum del gruppo T.O.O.L. verranno rese disponibili le varie comunicazioni e la lista dei partecipanti con relativo nickname di Lichess

Tutte le comunicazioni all'Organizzatore dovranno essere effettuate utilizzando la seguente mail: [barbamarco@outlook.it](mailto:barbamarco@outlook.it)

Con la partecipazione al Torneo ciascun giocatore consente la pubblicazione di alcuni propri dati personali (cognome, nome, categoria, Elo ecc.) nonché del risultato conseguito sulle piattaforme web per il torneo individuate dall'organizzatore.

Con l'iscrizione si accetta quanto previsto dal presente Bando. Per quanto non previsto si applicano le norme stabilite dalla FSI/FIDE, nei limiti di compatibilità.

L'Organizzatore si riserva la possibilità di apportare, laddove si renda necessario, tutte le modifiche al presente Bando utili per la buona riuscita del Torneo.

Eventuali reclami possono essere sottoposti all'Organizzatore via mail a [barbamarco@outlook.it](mailto:barbamarco@outlook.it)

Per informazioni:

**Marco Simone:** e-mail: [barbamarco@outlook.it](mailto:barbamarco@outlook.it) cell: 3470159690