



Accademia Scacchi Milano
III Torneo di Soluzione problemi - Gara 6 - 2012/2013

<p style="text-align: center;">1</p> <p>#2 (9+9) il bianco muove e matta in due mosse</p>	<p style="text-align: center;">2</p> <p>#2 (11+9) il bianco muove e matta in due mosse</p>	<p style="text-align: center;">3</p> <p>#2 (11+10) il bianco muove e matta in due mosse</p>
<p style="text-align: center;">4</p> <p>#3 (10+11) il bianco muove e matta in tre mosse</p>	<p style="text-align: center;">5</p> <p>+ (6+5) il bianco muove e vince</p>	<p style="text-align: center;">6</p> <p>+ (4+2) il bianco muove e vince</p>
<p style="text-align: center;">7</p> <p>spg 9.5 (12+14) posizione dopo la 10 mossa del bianco ricostruire la partita</p>		<p style="text-align: center;">8</p> <p>h#2 (5+6) aiutomatto in due mosse due soluzioni (=> il nero muove per primo!)</p>